

METODINĖS PRIEMONĖS KORTELĖ

Dalykas, sritis	Priešmokyklinis ugdymas
Tema	Matematinis ugdymas
Anotacija (iki 300 ženklų)	Skaitmeninė priemonė – viktorina, sudaryta iš keturių dalių, skirtų geometrinių formų įtvirtinimui. Priemonės dalys: „Apvalios formos“ ir „Geometrinės figūros“ skirtos įvairių objektų atitikmens geometriniams figūroms paieškai; „Surask teisingą veiksmą“, skirta sudėties veiksmo, kurio atsakymas atitinka pavaizduoto objekto kampų kiekiui paieškai; „Suskaičiuok geometrinių figūrų kampus“, skirta figūros kampų kiekio priskyrimui atitinkamam skaitmens simboliui. Viktorinoje gali dalyvauti iki trijų žaidėjų, trijų porų ar trijų komandų.
Žanras	Viktorina
Autorius	Jūratė Vileikienė
Pareigos	Mokytoja, dirbanti pagal priešmokyklinio ugdymo programą
Išsilavinimas	Aukštasis universitetinis
Kvalifikacinė kategorija	Mokytojo metodininko
Miestas	Kuršėnai
Institucija	Šiaulių r. Kuršėnų lopšelis-darželis „Žiedelis“
Telefonas	+370 614 65 661
Elektroninis paštas	jurvileikienė@gmail.com
Parengimo data	2023-10-30
Darbas saugomas	Internetinė žaidimų platforma Kahoot